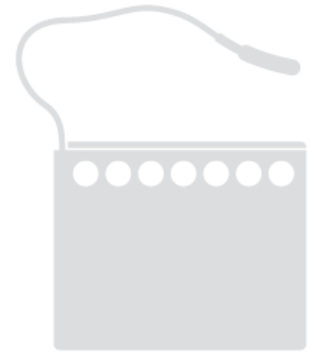


CE

# TTDMS

Регулятор яркости  
освещения (диммер)



RU – Инструкции и правила техники безопасности  
при монтаже и эксплуатации

Nice



## 1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ И МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

• Монтаж должен выполнять квалифицированный специалист в полном соответствии с требованиями нормативных документов, правилами электробезопасности и действующими правилами техники безопасности; внимательно прочитайте и храните данные инструкции для возможного обращения в будущем. • Данное руководство содержит важную информацию по обеспечению безопасности; несоблюдение инструкций по монтажу может привести к возникновению опасной ситуации. • Прочитайте данные инструкции полностью, чтобы использовать изделие максимально эффективно. • Своевременно заменяйте неисправные лампы. • Не устанавливайте диммер вблизи других источников тепла; если предполагается монтаж двух или более диммеров в одном электрощафу, разместите их так, чтобы расстояние между ними составляло не менее ширины одного изделия. Рассеивание тепла диммером пропорционально электрической нагрузке, которую он регулирует. • Не устанавливайте разъединитель между диммером и его нагрузкой: лампа должна подключаться напрямую к диммеру.

## 2. ОПИСАНИЕ ИЗДЕЛИЯ И ПРЕДУСМОТРЕННОЕ ПРИМЕНЕНИЕ

**TTDMS** — это диммер, используемый для включения/отключения и регулировки яркости ламп различных типов (ламп накаливания, люминесцентных, светодиодных и т. д.), питаемых от электросети. **Любое другое использование считается ненадлежащим и запрещается.**

Диммер имеет встроенный радиоприемник с рабочей частотой 433,920 МГц с плавающим кодом. Один диммер может хранить в памяти до 30 передатчиков (для проверки совместимости см. Главу 5); каждый передатчик можно сохранить в памяти в Режиме I или в Режиме II, настройка которых осуществляется по-разному (см. Главу 6). К диммеру можно подключить выносную кнопку для включения/отключения и регулировки яркости освещения. Настройка диммера осуществляется с помощью радиопередатчика, сохраненного в Режиме I, и с помощью кнопки на самом диммере (или выносной кнопки). Операции настройки сопровождаются миганием светодиодного индикатора диммера.

## 3. ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ СОЕДИНЕНИЯ

### 3.1. Предупреждения.

- Монтаж диммера и ламп, а также всех электрических соединений разрешается осуществлять только квалифицированному специалисту в соответствии с данными инструкциями, правилами и требованиями местного законодательства.
- **Изделие находится под опасным электрическим напряжением. Поэтому, прежде чем открыть корпус диммера или модифицировать какие-либо элементы электрических соединений, сначала отключите электропитание.**
- **Не обрезайте антенный кабель: он может находиться под опасным электрическим напряжением.**
- Рекомендуется устанавливать диммер в модульный электрический щиток для монтажа на DIN-рейку.
- Выполните подключения в точном соответствии с указаниями. Неправильное подключение может привести к неисправности и возникновению опасной ситуации.
- В соответствии с правилами электробезопасности установите устройство отключения на линии электропитания для полного размыкания электропитания в условиях перенапряжения категории III. Устройство отключения питания с изделием не поставляется.

### 3.2. Описание основных электрических соединений

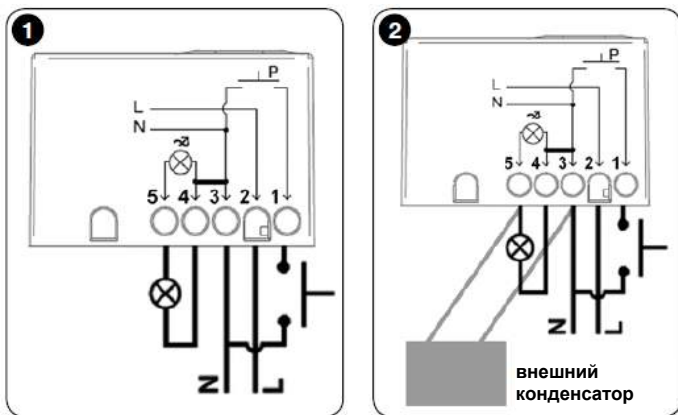
Подключите диммер, как показано на рис. 1. Он должен быть подключен к сети переменного тока 220-240 В с использованием клемм 2 (фаза "L") и 3 (нейтраль "N"). Между клеммами 1 (кнопка "P") и 3 (нейтраль "N") можно подключить выносную кнопку с нормально разомкнутыми контактами. На них будет сетевое напряжение.

**Примечание** – Обратите особое внимание на помехи, которые возникают на нейтрали на выходе.

При подключении диммера к лампам накаливания или галогенным лампам необходимо также подключить конденсатор (см. фиг. 2). Не используйте конденсатор при подключении диммера к лампам других типов.

### 3.3. Подключение ламп и ограничения по использованию

Диммер можно подключать к лампам различных типов, которые рассчитаны на работу от сети переменного тока 230 В  $\pm 10\%$ , 50 Гц. Могут использоваться лампы накаливания, галогенные, светодиодные или люминесцентные лампы (допускается использование лишь тех светодиодных и люминесцентных ламп, для которых изготовитель указал, что они совместимы с диммерами).



При использовании электронных или тороидальных трансформаторов допускается использование лишь тех моделей, для которых изготовитель указал, что они совместимы с диммерами.

Осветительная нагрузка, регулируемая диммером, должна быть подключена к

клеммам 4 (нейтраль "N") и 5 (выход на нагрузку "⚡"). **ВАЖНО** – Подключение нескольких ламп к клеммам 4 и 5 возможно, но не рекомендуется. Во время монтажа учитывайте следующее:

- Не подключайте более 3 ламп к одному диммеру.
- Все лампы, подключаемые к клеммам 4 и 5, должны быть одного типа. Одновременное использование светодиодных и люминесцентных ламп – или даже ламп разных марок или моделей – может привести к неправильной работе и даже выходу диммера из строя.
- Использование диммера для регулировки яркости люминесцентных и светодиодных ламп может значительно сократить управляемую мощность. Это во многом зависит от электронных компонентов, используемых в самих лампах. При использовании таких ламп в каждом конкретном случае проверяйте работу диммера; в случае сомнений обратитесь к изготовителю диммера.

## 4. НАСТРОЙКА ХАРАКТЕРИСТИК ПОДКЛЮЧЕННЫХ ЛАМП

После монтажа и подключения диммера настройте его на конкретный тип лампы, к которой он подключен. Есть два способа внесения в память диммера характеристик ламп; это необходимо для корректной работы системы (минимальная / максимальная яркость, кривые освещенности и т.д.). Каждый тип лампы работает по-разному при одной и той же настройке мощности: например, если яркость установлена на 10%, лампа накаливания загорится, а светодиодная лампа, вероятнее всего, нет.

### 4.1. Указание типа подключенной лампы

По умолчанию диммер настроен на регулировку ламп накаливания мощностью от 1 до 150 Вт. Чтобы выбрать другой тип лампы, выполните следующие действия.

01. Нажмите и удерживайте кнопку диммера: подождите 5 секунд, до тех пор, пока загорится, а затем погаснет светодиодный индикатор. Отпустите кнопку.
02. Нажмите и удерживайте кнопку диммера: подождите 5 секунд, пока не загорится светодиодный индикатор, а затем еще 5 секунд, пока он не погаснет; дождитесь 3 вспышек светодиодного индикатора и затем отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте кнопку диммера: подождите 5 секунд, пока не загорится светодиодный индикатор, а затем еще 5 секунд, пока он не погаснет; дождитесь 2 вспышек светодиодного индикатора и затем отпустите кнопку.
04. В перечне выберите тип лампы, которую вы хотите запрограммировать, и медленно нажимайте кнопку диммера столько раз, сколько указано для данного типа ламп:
  - **Лампа накаливания, 150–250 Вт = 1 нажатие.**
  - **Лампа накаливания, 1–150 Вт = 2 нажатия.**
  - **Светодиодная лампа = 3 нажатия.**
  - **Люминесцентная лампа = 4 нажатия.**

В течение 10 секунд дождитесь соответствующего количества вспышек светодиодного индикатора.
05. Нажмите и удерживайте кнопку диммера: подождите 5 секунд, до тех пор, пока загорится, а затем погаснет светодиодный индикатор. Отпустите кнопку. Две вспышки светодиодного индикатора означают подтверждение операции.

## 5. СОВМЕСТИМЫЕ ПЕРЕДАТЧИКИ И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

### 5.1. Совместимые передатчики

Диммер оснащен контроллером дистанционного управления с рабочей частотой 433,92 МГц, использующим кодирование с плавающим кодом; благодаря этому он может работать с передатчиками Nice, перечисленными в **Таблице В**. Дополнительную информацию вы можете найти в каталоге Nice и на сайте [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com).

### 5.2. Использование передатчиков с сенсорной панелью

Наряду с обычными кнопками управления эти передатчики оснащены емкостной сенсорной панелью. Сенсорная панель работает как ползунок регулятора, позволяя включать и отключать лампы и регулировать яркость освещения.

- **Короткое касание поверхности регулятора:** отправляет на диммер команду позиционирования в абсолютной системе отсчета. Например: если коснуться отметки 30% на поверхности регулятора, яркость переключится на 30%; если же коснуться отметки 0%, яркость переключится на 0% и т. д.
- **Скольжение пальца вдоль поверхности регулятора** (в любом направлении): отправляет последовательность команд на диммер для динамической регулировки яркости. При скольжении пальца по поверхности регулятора на диммер поступают команды позиционирования в приращениях; т. е., независимо от места, в котором вы начинаете регулировать яркость, она будет увеличиваться/уменьшаться от ее исходного значения до тех пор, пока вы не отведете палец от сенсорной поверхности. Это означает, что вы можете настраивать яркость от минимального значения (как указано в **Таблице А**) до максимального значения, а не от 0% до 100%. Для регулировки яркости с минимального до максимального уровня может потребоваться провести пальцем по поверхности регулятора несколько раз.
- Если лампа уже установлена на максимальную яркость, попытка увеличить ее не даст результата.
- Если лампа уже установлена на минимальную яркость, попытка уменьшить ее не даст результата.
- На некоторых моделях передатчиков Era P с сенсорной панелью (например: P6V, P6SV и т.д.) перед отправкой команды вам необходимо выбрать требуемый диммер, нажав кнопку канала, к которому привязан соответствующий диммер.
- Отправив одну команду, перед отправкой следующей команды дождитесь, пока не погаснет светодиодный индикатор: в противном случае может последовать непредвиденная реакция лампы.
- Более длительное касание сенсорной поверхности переводит передатчик в режим ожидания. Для выхода из режима ожидания просто еще раз коснитесь сенсорного экрана или нажмите любую кнопку.

## 6. ВАЖНО: ПРОЧИТАЙТЕ СЛЕДУЮЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ ПЕРЕД СОХРАНЕНИЕМ ДАННЫХ ПЕРЕДАТЧИКОВ

### 6.1. Стандартные и пользовательские операции сохранения

Все операции сохранения данных передатчиков подразделяются на две группы: операции для сохранения устройств в стандартном режиме ("**Сохранение в режиме I**") и операции сохранения устройств в пользовательском режиме ("**Сохранение в режиме II**").

#### 6.1.1. Сохранение в РЕЖИМЕ I

Операции сохранения в этом режиме автоматически назначают три команды диммера первым трем кнопкам на передатчике (прочие кнопки не программируются) в соответствии с заводскими настройками устройства (без возможности изменения установщиком). После завершения операции сохранения в Режиме I передатчик будет иметь следующую конфигурацию:

- кнопка ▲ (или кнопка 1): "**Увеличение яркости**".
- кнопка ■ (или кнопка 2): "**Переключение**".
- кнопка ▼ (или кнопка 3): "**Уменьшение яркости**", при наличии.
- кнопка 4 (и другие): при наличии, без функции.

**Примечание:** - если кнопки передатчика не отмечены символами или цифрами, см. **рис. 3**, чтобы определить их функцию.

При использовании передатчика кнопки имеют следующие функции:

- **Увеличение яркости:**
  - кратковременно нажмите кнопку (менее 1 секунды), чтобы немного увеличить яркость, если она еще не установлена на максимальный уровень;
  - Нажмите и удерживайте кнопку (более 1 секунды) для непрерывного увеличения яркости до требуемого уровня (отпустите кнопку) или до максимального уровня.
- **Переключение:**
  - при каждом нажатии кнопки диммер включает и отключает лампу. При включении лампы уровень яркости соответствует тому значению, которое было установлено на диммере последним. Это значение сохраняется диммером при каждом отключении лампы (т. е. значение яркости освещения на момент отключения лампы), а также если с момента последней регулировки яркости прошло более 60 секунд (последнее значение яркости).
- **Уменьшение яркости:**
  - кратковременно нажмите кнопку (менее 1 секунды), чтобы немного уменьшить яркость, если она еще не установлена на минимальный уровень;
  - Нажмите и удерживайте кнопку (более 1 секунды) для непрерывного уменьшения яркости до требуемого уровня (отпустите кнопку) или до минимального уровня.

### 6.1.2. Сохранение в РЕЖИМЕ II

В данном режиме установщик может произвольно привязать любую команду диммера к любой кнопке передатчика. В Режиме II для привязки другой команды к другой кнопке

ТАБЛИЦА А	Минимальная мощность	Максимальная мощность	Минимальная яркость (%)
Тип лампы			
Мощные лампы накаливания и галогенные лампы, > 150 Ватт	150 Ватт	250 Ватт	15 %
Маломощные лампы накаливания и галогенные лампы, < 150 Ватт (по умолчанию)	1 Ватт	150 Ватт	20 %
Светодиодные лампы	0 Ватт	100 Ватт	15 %
Люминесцентные лампы	0 Ватт	100 Ватт	30 %

повторите операцию сохранения с начала. В Режиме II можно сохранить следующие команды:

- **Увеличение яркости > Уменьшение яркости > Увеличение яркости > и т.д.... / Переключение**  
– Нажмите и удерживайте кнопку (более 1 секунды), чтобы увеличить яркость. Если отпустить кнопку и затем снова нажать и удерживать ее, диммер уменьшит яркость;  
– кратковременно нажмите кнопку (менее 1 секунды), чтобы включить или отключить лампу.
- **Увеличение яркости:** действует так же, как описано в Режиме I.
- **Уменьшение яркости:** действует так же, как описано в Режиме I.
- **Переключение:** действует так же, как описано в Режиме I.
- **Уровень яркости (...)** (1 / 2 / 3 / 4): эти команды соответствуют различным настройкам яркости. В следующей таблице приведены заводские настройки уровней яркости:

Уровень яркости 1 = 25 %

Уровень яркости 2 = 50 %

Уровень яркости 3 = 75 %

Уровень яркости 4 = 100 %

Настройку каждого уровня яркости можно изменить, как описано в Главе 11. **Внимание!** – Если настройка меньше минимального уровня яркости (см. Главу 4), то лампа может работать неправильно; например, при отправке команды включения лампа не включится.

*Например: если диммер подключен к светодиодной лампе (минимальная настройка яркости для этого типа ламп = 30%, см. таблицу А), и вы отправляете команду выбора уровня яркости 1 со значением 25% (заводская настройка), то лампа не загорится, поскольку значение 25% меньше значения 30% (минимального уровня яркости для светодиодных ламп).*

- **Откл.:**  
отключает лампу.
- **Вкл.:**  
включает лампу с максимальной яркостью (100%).

### 6.2. Дополнительные инструкции по программированию

В общем случае диммер можно запрограммировать разными способами. Некоторые из них позволяют осуществлять дистанционное программирование диммера без непосредственного доступа к кнопке программирования, установленной на нем.

**А) Программирование с помощью другого передатчика, ранее сохраненного в памяти диммера.** Порядок действий см. в пунктах 8.1 - 8.2 - 8.3 - 11.1 - 12.1.

**В) Программирование с помощью кнопки диммера.** Порядок действий см. в пунктах 9.1 - 9.2 - 11.2 - 12.2.

**С) Программирование с помощью выносной кнопки, подключенной к диммеру.** Порядок действий см. в пунктах 10.1 - 10.2 - 11.3 - 12.3.

- Светодиодный индикатор N на диммере выдает сигналы четырех видов: загорается, гаснет, мигает длинными вспышками, мигает короткими вспышками. Вспышки могут иметь следующую длительность:
  - длинные вспышки: загорается на 1,5 сек, гаснет на 1,5 сек.
  - короткие вспышки: загорается на 0,5 сек, гаснет на 0,5 сек.
- Во время программирования светодиодный индикатор диммера реагирует на действия установщика. Лампа, подключенная к диммеру, выдает те же сигналы; это удобно, если светодиодный индикатор диммера не виден во

время монтажа. Однако обратите внимание, что возможности сигнализации с помощью лампы ограничены некоторыми факторами: а) светодиодный индикатор не только мигает, но и меняет цвет, выдавая сигналы, в то время как лампа не может этого сделать; б) после отключения лампы диммер сохраняет последнее значение яркости. Если это значение слишком высокое или слишком низкое, лампа может не воспроизвести сигналы светодиодного индикатора диммера. Поэтому перед выполнением операции всегда устанавливайте яркость лампы на значение около 50%; в) люминесцентная лампа не гарантирует правильную последовательность вспышек.

- Наряду с сигналами светодиодного индикатора, которые он выдает во время программирования, он также выдает общие сигналы:

– **6 зеленых вспышек.** В конце сохранения передатчика такой сигнал сообщает о том, что память заполнена, и передатчик не может быть сохранен в памяти.

– **2 зеленых вспышки.** При включении питания диммера такой сигнал сообщает о том, что память диммера пуста (= не сохранено ни одного передатчика). В конце операции сохранения передатчика такой сигнал сообщает о том, что сохранение запрещено, поскольку память диммера заблокирована, и передатчик не был сохранен.

– **2 красных вспышки.** Индикатор указывает на ошибку, возникающую в какой-то момент во время программирования.

– **оранжевые вспышки.** Индикатор мигает во время выполнения шага 01 операции сохранения передатчика. Это означает, что данный конкретный передатчик еще не был сохранен в памяти, и система готова принять его.

- Все операции программирования имеют *время ожидания*: после отпускания кнопки у вас есть 30 секунд, чтобы нажать следующую кнопку из последовательности. После истечения времени ожидания диммер выйдет из режима программирования и сигнализировать, что операция была прервана, дважды мигнув красным цветом и отключив лампу, к которой он подключен.
- Некоторые передатчики (например, WM004G, WM006G, P6V, P6SV и т.д.) имеют несколько каналов, которые выбираются определенными кнопками. Перед нажатием кнопки для сохранения сначала необходимо выбрать канал, которому будет назначен диммер (одному каналу можно назначить несколько диммеров). При последующем использовании передатчика перед отправкой команд вам нужно будет выбрать канал для конкретного диммера, нажав кнопку соответствующего канала.
- Программирование происходит одновременно для всех диммеров в радиусе действия передатчика. Поэтому перед программированием отключите действие диммеров, которые не требуют программировать.
- В памяти можно сохранить до 30 кодов передатчиков в обоих режимах I и II.
- Чтобы выйти из операции программирования без сохранения изменений, в течение 5 секунд удерживайте нажатыми одновременно кнопки ■ и ▼ на передатчике, запрограммированном в режиме I.

## 7. СОХРАНЕНИЕ В ПАМЯТИ ПЕРВОГО ПЕРЕДАТЧИКА В РЕЖИМЕ I

Эта операция используется исключительно для программирования первого передатчика; ее можно использовать, только если в памяти диммера нет сохраненных передатчиков. На это указывают 2 длинных зеленых вспышки светодиодного индикатора диммера. Если индикатор диммера не мигает, значит один или несколько передатчиков уже были сохранены в памяти. В этом случае перед выполнением операции сохранения данного типа вам необходимо стереть из памяти все существующие передатчики. Сохранение в Режиме I.

**01.** Отключите питание диммера; подождите 2 секунды, затем снова включите его. Светодиодный индикатор выдаст 2 длинные зеленые вспышки. **Внимание!** - Если индикатор диммера не мигает, это означает, что первый передатчик уже сохранен в памяти, и данную операцию использовать нельзя.

**02.** (*в течение следующих 5 секунд*) Нажмите и удерживайте кнопку ■ передатчика в течение не менее 8 секунд; отпустите кнопку, когда включится лампа, что будет означать подтверждение сохранения передатчика.

**03.** В подтверждение светодиодный индикатор диммера выдаст две короткие зеленые вспышки, и лампа тоже мигнет дважды.

При некорректном выполнении операции лампа не включится. В этом случае повторите операцию с самого начала.

## 8. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ПЕРЕДАТЧИКОВ С ПОМОЩЬЮ РАНЕЕ СОХРАНЕННОГО ПЕРВОГО ПЕРЕДАТЧИКА

### 8.1. Программирование дополнительных передатчиков в Режиме I (с использованием ранее сохраненного передатчика)

С помощью этой операции вы можете программировать дополнительные передатчики, используя передатчик, ранее сохраненный в Режиме I, как описано в Главе 7. Следующая операция в точности копирует сохраненные функции первого передатчика на новый передатчик.

**01.** (на новом устройстве) Нажмите и удерживайте кнопку ■ в течение не менее 8 секунд; отпустите кнопку (индикатор диммера будет мигать красным цветом).

**02.** (на уже сохраненном устройстве) Три раза медленно нажмите кнопку ■, если устройство уже было сохранено.

**03.** (на новом устройстве) Для завершения операции нажмите и удерживайте кнопку ■ в течение не менее 5 секунд, затем отпустите кнопку. При успешном завершении операции светодиодный индикатор диммера выдаст 2 короткие зеленые вспышки, и лампа включится примерно на 50% яркости. В случае сбоя операции светодиодный индикатор диммера выдаст 2 оранжевые вспышки. В этом случае отключите устройство, затем снова включите его. Подождите 150 секунд и повторите операцию с самого начала.

## 8.2. Программирование дополнительных передатчиков в Режиме II (с использованием ранее сохраненного передатчика)

С помощью этой операции вы можете запрограммировать дополнительные передатчики, используя передатчик, ранее сохраненный в Режиме I, как описано в Главе 7. Сохранение нового устройства осуществляется в Режиме II.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

**01.** (на уже сохраненном устройстве) Нажмите и удерживайте кнопку ■; подождите (5 секунд), пока лампа не включится с максимальной яркостью. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор диммера выдаст одну короткую зеленую вспышку.

**02.** (на уже сохраненном устройстве) Нажмите и удерживайте кнопку ■; подождите (5 секунд), пока яркость лампы не уменьшится примерно на 10%. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор диммера выдаст 2 короткие зеленые вспышки.

**03.** (на уже сохраненном устройстве) Из следующего перечня выберите команду, которую требуется запрограммировать, и медленно нажимайте кнопку ■ соответствующее количество раз:

- Увеличение яркости > Уменьшение яркости > Увеличение яркости > и т.д..... / Переключение (= 1 нажатие кнопки ■)
- Увеличение яркости (= 2 нажатия кнопки ■)
- Уменьшение яркости (= 3 нажатия кнопки ■)
- Переключение (= 4 нажатия кнопки ■)
- Уровень 1 (= 5 нажатий кнопки ■)

- Уровень 2 (= 6 нажатий кнопки ■)
- Уровень 3 (= 7 нажатий кнопки ■)
- Уровень 4 (= 8 нажатий кнопки ■)
- Откл. (= 9 нажатий кнопки ■)
- Вкл. (= 10 нажатий кнопки ■)

Подождите 10 секунд, чтобы лампа отключилась, после чего светодиодный индикатор будет мигать короткими зелеными вспышками столько раз, сколько раз была нажата кнопка ■ для выбранной команды. **Внимание!** - Важно дождаться полного отключения лампы перед отправкой каких-либо команд с использованием нового устройства: при попытке преждевременной передачи команд передатчик не будет сохранен в память.

**04.** (на новом устройстве) Нажмите и удерживайте кнопку, которую требуется запрограммировать, и дождитесь (5 секунд) включения лампы. При успешном завершении операции светодиодный индикатор выдаст три короткие зеленые вспышки, и лампа включится. Если лампа не включается, повторите операцию с самого начала.

Если требуется запрограммировать другую кнопку на том же или другом передатчике, повторите операцию с самого начала.

## 8.3. Удаление из памяти (с использованием ранее сохраненного передатчика)

Вы можете использовать передатчик, сохраненный в Режиме I, чтобы полностью или частично стереть данные из памяти диммера.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

**01.** Нажмите и удерживайте кнопку ■; подождите (5 секунд), пока лампа не включится с максимальной (100%) яркостью. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор диммера выдаст одну короткую зеленую вспышку.

**02.** Нажмите и удерживайте кнопку ▼; подождите (5 секунд), пока лампа не загорится с яркостью 10%. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор диммера выдаст 2 короткие зеленые вспышки.

**03.** Нажмите и удерживайте кнопку ▲; подождите (5 секунд), пока лампа не загорится с яркостью 50%. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор диммера выдаст три короткие зеленые вспышки.

**04.** Нажмите и удерживайте кнопку ■; подождите (5 секунд), пока лампа не загорится с яркостью 10%. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор диммера выдаст четыре короткие зеленые вспышки.



05. В приведенном ниже перечне выберите данные, которые требуется стереть из памяти, затем нажмите и удерживайте кнопку на передатчике, соответствующую выбранной команде:
- **стереть только передатчики** (= удерживать ▲);
  - **стереть только параметры** (= удерживать ■);
  - **стереть все передатчики и параметры** (= удерживать ▼).

Подождите (5 секунд) до полного отключения лампы. Отпустите кнопку. Светодиодный индикатор выдаст две короткие зеленые вспышки, и лампа отключится. Если лампа остается включенной, а светодиодный индикатор выдает две короткие красные вспышки, повторите операцию с самого начала.

## 9. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПЕРЕДАТЧИКОВ С ПОМОЩЬЮ КНОПКИ НА ДИММЕРЕ

### 9.1. Программирование передатчика в Режиме II (с помощью кнопки диммера)

Сохранение передатчика осуществляется в Режиме II. В этом случае не требуется передатчик, уже сохраненный в Режиме I.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. (на диммере) Нажмите и удерживайте кнопку, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и затем погаснет; затем отпустите кнопку.
02. (на диммере) Нажмите и удерживайте кнопку, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и затем погаснет; затем отпустите кнопку.
03. (на диммере) Нажмите и удерживайте кнопку, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, а затем выдаст 5 зеленых вспышек; затем отпустите кнопку.
04. В приведенном ниже перечне выберите тип функции, которую требуется запрограммировать, затем медленно нажимайте кнопку диммера столько раз, сколько указано для функции выбранного типа:
- **Увеличение яркости > Уменьшение яркости > Увеличение яркости > и т.д..... / Переключение** (= 1 нажатие)
  - **Увеличение яркости** (= 2 нажатия)
  - **Уменьшение яркости** (= 3 нажатия)
  - **Переключение** (= 4 нажатия)
  - **Уровень 1** (= 5 нажатий)

- **Уровень 2** (= 6 нажатий)
- **Уровень 3** (= 7 нажатий)
- **Уровень 4** (= 8 нажатий)
- **Откл.** (= 9 нажатий)
- **Вкл.** (= 10 нажатий)

Подождите, пока индикатор не выдаст такое количество коротких зеленых вспышек, которое соответствует количеству нажатий для выбранной функции.

05. (на передатчике) Нажмите и удерживайте ту кнопку, которую требуется запрограммировать; подождите (5 секунд), до тех пор, пока светодиодный индикатор выдаст три короткие зеленые вспышки, а лампа включится с уровнем яркости 50%. Отпустите кнопку.

Если требуется запрограммировать другую кнопку на том же или другом передатчике, повторите операцию с самого начала.

### 9.2. Удаление из памяти (с использованием кнопки диммера)

Вы можете использовать кнопку диммера, чтобы полностью или частично стереть данные из памяти диммера.

01. Нажмите и удерживайте кнопку, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и затем погаснет; затем отпустите кнопку.
02. Нажмите и удерживайте кнопку, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, а затем выдаст 2 зеленые вспышки; затем отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте кнопку, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, а затем выдаст 5 зеленых вспышек; затем отпустите кнопку.
04. В приведенном ниже перечне выберите данные, которые требуется стереть из памяти, затем нажмите кнопку диммера столько раз, сколько указано для выбранного действия:
- **удалить только передатчики** (= 1 нажатие);
  - **удалить только параметры** (= 2 нажатия);
  - **удалить все передатчики и параметры** (= 3 нажатия).
- Подождите 10 секунд, пока светодиодный индикатор не выдаст такое количество зеленых вспышек, которое соответствует количеству нажатий кнопки (для выбранного действия).
05. Нажмите и удерживайте кнопку диммера; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, затем отпустите кнопку: светодиодный индикатор выдаст 2 короткие зеленые вспышки, что означает подтверждение удаления.

## 10. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПЕРЕДАТЧИКОВ С ПОМОЩЬЮ ВЫНОСНОЙ КНОПКИ

К диммеру можно подключить выносную кнопку для включения и отключения лампы и для регулировки яркости освещения. Данную кнопку также можно использовать для программирования. Во время программирования вспышки светодиодного индикатора сопровождаются включением/отключением лампы. Это означает, что вам необязательно отслеживать вспышки светодиодного индикатора на диммере. **Важно** - При использовании люминесцентной или светодиодной лампы ее включение/отключение может не соответствовать вспышкам светодиодного индикатора на диммере. Это во многом зависит от устройства лампы, которое существенно отличается у разных производителей и среди разных моделей.

### 10.1. Программирование передатчика в Режиме II (с помощью выносной кнопки)

Сохранение передатчика осуществляется в Режиме II.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. Отключите питание диммера; нажмите и удерживайте выносную кнопку, затем снова включите диммер. Подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а лампа включится с минимальной яркостью; затем отпустите выносную кнопку.
02. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а яркость лампы увеличится; затем подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор погаснет, а яркость лампы уменьшится; отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а яркость лампы увеличится; затем подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор погаснет, а яркость лампы уменьшится; отпустите кнопку.
04. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, а яркость лампы увеличится, а затем уменьшится; затем подождите, пока светодиодный индикатор и лампа не выдадут 2 короткие вспышки; затем отпустите выносную кнопку.
05. В приведенном ниже перечне выберите тип функции, которую вы хотите запрограммировать, и медленно нажимайте выносную кнопку столько

раз, сколько указано для функций данного типа:

- Увеличение яркости > Уменьшение яркости > Увеличение яркости > и т.д..... / Переключение (= 1 нажатие)
- Увеличение яркости (= 2 нажатия)
- Уменьшение яркости (= 3 нажатия)
- Переключение (= 4 нажатия)
- Уровень 1 (= 5 нажатий)
- Уровень 2 (= 6 нажатий)
- Уровень 3 (= 7 нажатий)
- Уровень 4 (= 8 нажатий)
- Откл. (= 9 нажатий)
- Вкл. (= 10 нажатий)

Подождите, пока зеленый светодиодный индикатор и лампа не выдадут количество вспышек, соответствующее количеству нажатий кнопки для выбранной функции. Затем подождите, пока лампа не отключится.

06. Нажмите и удерживайте кнопку передатчика, которую требуется запрограммировать; отпустите после того, как светодиодный индикатор выдаст одну зеленую вспышку (затем выдаст еще 2 вспышки); лампа включится с яркостью 50%.

Если требуется запрограммировать другую кнопку на том же или другом передатчике, повторите операцию с самого начала.

### 10.2. Удаление из памяти (с помощью выносной кнопки)

Вы можете использовать выносную кнопку, чтобы полностью или частично стереть данные из памяти диммера.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. Отключите питание диммера.
02. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; включите диммер и подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а лампа включится с минимальной яркостью. Отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а яркость лампы увеличится; затем подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор погаснет, а яркость лампы уменьшится. Отпустите кнопку.

**04.** Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а яркость лампы сначала увеличится, а потом уменьшится; затем подождите, пока светодиодный индикатор и лампа не выдадут 2 вспышки. Отпустите кнопку.

**05.** Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а затем погаснет, а яркость лампы сначала увеличится, а потом уменьшится; затем подождите, пока светодиодный индикатор не выдаст 5 зеленых вспышек. Отпустите кнопку.

**06.** В приведенном ниже перечне выберите данные, которые требуется стереть из памяти, затем нажмите выносную кнопку столько раз, сколько указано для выбранного действия:

- **удалить только передатчики** (= 1 нажатие);
- **удалить только параметры** (= 2 нажатия);
- **удалить все передатчики и параметры** (= 3 нажатия).

Подождите 10 секунд, пока светодиодный индикатор не выдаст количество зеленых вспышек, соответствующее количеству нажатий кнопки (для выбранной функции).

**07.** Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а затем погаснет; отпустите кнопку и подождите, пока светодиодный индикатор не выдаст 2 зеленые вспышки.

Светодиодный индикатор выдаст 2 зеленые короткие вспышки, и лампа два раза включится и отключится, что означает подтверждение операции. Затем лампа останется отключенной.

## 11. ПРОГРАММИРОВАНИЕ УРОВНЕЙ ЯРКОСТИ

На диммере можно запрограммировать 4 уровня яркости. По умолчанию заданы следующие настройки:

Уровень 1 = (яркость **25%**)

Уровень 2 = (яркость **50%**)

Уровень 3 = (яркость **75%**)

Уровень 4 = (яркость **100%**)

Эти уровни яркости можно выбрать с передатчика, только если соответствующие его кнопки были запрограммированы в Режиме II. **Внимание!** - На передатчике, запрограммированном в Режиме I, настройка уровней яркости недоступна. 4 уровня яркости можно перенастроить одним из следующих трех способов.

### 11.1. Настройка и сохранение нового уровня яркости в Режиме II (с помощью другого передатчика, ранее сохраненного в памяти)

Операцию можно выполнить только с помощью передатчика, сохраненного в Режиме I. Во время операции перенастраивается только один уровень яркости; для настройки другого уровня следует повторить операцию с самого начала.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

**01.** Нажмите и удерживайте кнопку **■**; подождите (5 секунд), до тех пор, пока лампа включится с максимальной яркостью / светодиодный индикатор выдаст 1 короткую зеленую вспышку. Отпустите кнопку.

**02.** Нажмите и удерживайте кнопку **▲**; подождите (5 секунд), до тех пор, пока яркость лампы снизится до 10% / светодиодный индикатор выдаст 2 короткие зеленые вспышки. Отпустите кнопку.

**03.** Используйте кнопки **▲** и **▼** для регулировки яркости лампы до требуемого значения. Подождите (10 секунд) до полного отключения лампы.

**04.** В приведенном ниже перечне выберите уровень, которому следует назначить текущую настройку, и выполните указанные действия:

- **Уровень 1** (= нажмите и удерживайте кнопку **▲**; подождите, пока светодиодный индикатор не выдаст 3 зеленые вспышки, затем отпустите кнопку).
- **Уровень 2** (= нажмите и удерживайте кнопку **■**; подождите, пока светодиодный индикатор не выдаст 3 зеленые вспышки, затем отпустите кнопку).
- **Уровень 3** (= нажмите и удерживайте кнопку **▼**; подождите, пока светодиодный индикатор не выдаст 3 короткие зеленые вспышки, затем отпустите кнопку).
- **Уровень 4:** (= нажмите и удерживайте кнопки **▲** и **▼** одновременно; подождите, пока светодиодный индикатор не выдаст 3 короткие зеленые вспышки, затем отпустите кнопку).

## 11.2. Настройка и сохранение нового уровня яркости в Режиме II (с помощью кнопки диммера)

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а затем погаснет; затем отпустите кнопку.
02. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а затем погаснет; затем отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, затем погаснет, а затем выдаст 2 зеленые вспышки; затем отпустите кнопку.
04. Установите желаемую яркость лампы с помощью кнопки диммера следующим образом:
  - **первое длинное нажатие:** яркость увеличивается до тех пор, пока не будет отпущена кнопка.
  - **второе длинное нажатие:** яркость уменьшается до тех пор, пока не будет отпущена кнопка.

**Внимание!** - Кратковременное нажатие кнопки действует как переключатель (Вкл./ Откл). Достигнув требуемого значения, подождите (10 секунд), пока светодиодный индикатор не выдаст 2 зеленые вспышки.
05. В приведенном ниже перечне выберите уровень, которому требуется назначить новую настройку, и медленно нажимайте кнопку диммера указанное количество раз:
  - **Уровень 1** (= 1 нажатие кнопки диммера);
  - **Уровень 2** (= 2 нажатия кнопки диммера);
  - **Уровень 3** (= 3 нажатия кнопки диммера);
  - **Уровень 4** (= 4 нажатия кнопки диммера).

Подождите 10 секунд, пока светодиодный индикатор не выдаст такое количество зеленых вспышек, которое соответствует количеству нажатий кнопки (для выбранного действия).
06. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а затем погаснет; затем отпустите кнопку. При успешном завершении операции светодиодный индикатор диммера выдаст 2 короткие зеленые вспышки, и лампа включится с минимальной яркостью.

## 11.3. Настройка и сохранение нового уровня яркости в Режиме II (с помощью выносной кнопки)

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. Отключите питание диммера; нажмите и удерживайте выносную кнопку, затем снова включите диммер. Подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а лампа включится с минимальной яркостью. Отпустите выносную кнопку.
02. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а яркость лампы увеличится; затем подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор погаснет, а яркость лампы уменьшится. Отпустите выносную кнопку.
03. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится и будет непрерывно гореть зеленым цветом, а яркость лампы увеличится; затем подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор погаснет, а яркость лампы уменьшится. Отпустите выносную кнопку.
04. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, а яркость лампы увеличится, а затем уменьшится; затем подождите, пока светодиодный индикатор и лампа не выдадут 2 короткие вспышки. Отпустите выносную кнопку.
05. Установите желаемую яркость лампы с помощью выносной кнопки следующим образом:
  - **первое длинное нажатие:** яркость увеличивается до тех пор, пока не будет отпущена кнопка.
  - **второе длинное нажатие:** яркость уменьшается до тех пор, пока не будет отпущена кнопка.

**Внимание!** - Кратковременное нажатие кнопки действует как переключатель (Вкл./ Откл). Достигнув требуемого значения, подождите (10 секунд), до тех пор, пока светодиодный индикатор выдаст 2 зеленые вспышки и лампа два раза включится и отключится.
06. В приведенном ниже перечне выберите уровень, которому требуется назначить новую настройку, и медленно нажимайте выносную кнопку указанное количество раз:
  - **Уровень 1** (= 1 нажатие выносной кнопки);
  - **Уровень 2** (= 2 нажатия выносной кнопки);
  - **Уровень 3** (= 3 нажатия выносной кнопки);

- **Уровень 4** (= 4 нажатия выносной кнопки).

Подождите около 10 секунд, пока зеленый светодиодный индикатор и лампа не выдадут количество вспышек, соответствующее количеству нажатий кнопки для выбранного уровня.

07. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; подождите до тех пор, пока зеленый светодиодный индикатор и лампа будут гореть непрерывно и затем снова отключатся; затем отпустите выносную кнопку. При успешном завершении операции светодиодный индикатор диммера выдаст 2 короткие зеленые вспышки, и лампа включится с минимальной яркостью.

## 12. БЛОКИРОВКА И РАЗБЛОКИРОВКА ПАМЯТИ

Как указано в Главе 8, новые передатчики можно сохранить в памяти, используя ранее сохраненный передатчик. При этом, если другой передатчик Nice с плавающим кодом передает сигнал в непосредственной близости от диммера, существует вероятность случайного сохранения этого передатчика в памяти диммера. Во избежание подобных ситуаций вы можете заблокировать память диммера следующим образом.

### 12.1. Блокировка / разблокировка памяти (с использованием ранее сохраненного передатчика)

Операцию можно выполнить только с помощью передатчика, сохраненного в Режиме I.

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. Нажмите и удерживайте кнопку **■** на передатчике; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор диммера выдаст одну зеленую вспышку, а яркость лампы увеличится до максимального уровня. Отпустите кнопку.
02. Нажмите и удерживайте кнопку **▼** на передатчике; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор диммера выдаст две короткие зеленые вспышки, а яркость лампы уменьшится до 10%. Отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте кнопку **▲** на передатчике; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор диммера выдаст 3 короткие зеленые вспышки, а яркость лампы увеличится до 50%. Отпустите кнопку.
04. Нажмите и удерживайте кнопку **▲** на передатчике; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор диммера выдаст 4 короткие зеленые вспышки, а яркость лампы уменьшится до 10%. Отпустите кнопку.

05. В приведенном ниже перечне выберите требуемое действие:

- **блокировка памяти** (= кнопка **▲**);
- **разблокировка памяти** (= кнопка **■**).

Теперь нажмите и удерживайте кнопку передатчика, назначенную для нужного действия; подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор выдаст 2 зеленые вспышки и погаснет. Отпустите кнопку.

### 12.2. Блокировка / разблокировка памяти (с использованием кнопки диммера)

01. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а затем погаснет; затем отпустите кнопку.
02. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, затем погаснет, а затем выдаст 2 зеленые вспышки; затем отпустите кнопку.
03. Нажмите и удерживайте кнопку диммера, до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, затем погаснет, а затем выдаст 2 зеленые вспышки; затем отпустите кнопку.
04. Выберите требуемое действие из перечня, затем медленно нажимайте кнопку диммера соответствующее количество раз:
  - **блокировка памяти** (= 1 нажатие);
  - **разблокировка памяти** (= 2 нажатия).
Подождите 10 секунд, до тех пор, пока светодиодный индикатор выдаст количество зеленых вспышек, соответствующее указанному для выбранного действия.
05. Нажмите и удерживайте кнопку диммера: подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет, затем отпустите кнопку: светодиодный индикатор выдаст 2 короткие зеленые вспышки, что означает подтверждение удаления.

### 12.3. Блокировка / разблокировка памяти (с использованием выносной кнопки)

Перед началом операции включите лампу, установите ее на минимальную яркость и затем отключите.

01. Отключите питание диммера; нажмите и удерживайте выносную кнопку, затем снова включите диммер. Подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а лампа включится с минимальной яркостью. Отпустите выносную кнопку.
02. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет; сначала увеличится, а потом уменьшится яркость лампы; затем светодиодный индикатор выдаст 2 зеленые вспышки, и лампа 2 раза включится и отключится. Отпустите выносную кнопку.
03. Нажмите и удерживайте выносную кнопку; светодиодный индикатор загорится зеленым цветом и погаснет; сначала увеличится, а потом уменьшится яркость лампы; затем светодиодный индикатор выдаст 2 зеленые вспышки, и лампа 2 раза включится и отключится. Отпустите выносную кнопку.
04. Нажмите выносную кнопку столько раз, сколько указано для выбранного действия:
  - **блокировка памяти** (= 1 нажатие);
  - **разблокировка памяти** (= 2 нажатия).
 Подождите 10 секунд после последнего нажатия, светодиодный индикатор выдаст количество зеленых вспышек, соответствующее количеству нажатий, и лампа включится и отключится столько же раз.
05. Нажмите и удерживайте выносную кнопку. Подождите до тех пор, пока светодиодный индикатор загорится зеленым цветом, а яркость лампы увеличится; когда светодиодный индикатор погаснет, а яркость лампы снова уменьшится, отпустите кнопку. Светодиодный индикатор выдаст 2 зеленые вспышки, и лампа включится и отключится два раза, что означает подтверждение действия.

### 13. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

• **Источник питания:** 230 В перем.тока,  $\pm 10\%$  50 Гц • **Максимальная потребляемая мощность:** < 500Вт в режиме ожидания, без учета нагрузки • **Максимальная нагрузка:** 250 Вт / 200 ВА • **Рассеивание:** 2,5 Вт/А (расчетное)  
 • **Тип лампы (только для 230 В перем.тока  $\pm 10\%$ , 50 Гц):** лампы накаливания и галогенная лампа; светодиодная лампа; неоновая лампа • **Класс защиты (IP):** 20 • **Размеры:** 47 x 18 x 32 мм • **Масса:** 30 г

### 14 ВЫВОД ИЗ ЭКСПЛУАТАЦИИ И УТИЛИЗАЦИЯ

• После истечения срока службы изделие должен демонтировать квалифицированный специалист. • Данное изделие состоит из различных материалов, частично пригодных для вторичной переработки, в то время как остальные подлежат вывозу на свалку. Следует найти информацию о правилах вторичной переработки и методах утилизации, предусмотренных местным законодательством для данной категории изделий. **Внимание!** - Некоторые детали данного изделия могут содержать вредные или опасные вещества, которые в случае попадания в окружающую среду могут причинить серьезный вред окружающей среде либо здоровью человека. Указанная маркировка означает, что выбрасывать данное изделие вместе с бытовыми отходами строго запрещено. Для утилизации разделите детали изделия на категории в соответствии с методами, предусмотренными местным законодательством, либо верните изделие розничному продавцу при приобретении новой модели. **Внимание!** В местном законодательстве могут быть предусмотрены крупные штрафы за незаконные методы уничтожения данного изделия. • Утилизацию упаковочных материалов изделия следует производить в соответствии с местными нормами.



## ДЕКЛАРАЦИЯ ЕС О СООТВЕТСТВИИ

Декларация о соответствии требованиям Директивы 1999/5/ЕС

*Примечание – Содержание настоящей декларации соответствует содержанию официального документа, сданного на хранение в главный офис компании Nice S.p.A. и, в частности, последнему исправленному изданию, существовавшему до публикации настоящего руководства. В данный текст были внесены редакторские правки. Копию оригинальной декларации можно запросить в компании Nice S.p.A. (провинция Тревиизо, Италия).*

Номер декларации: **480/TTDMS** Редакция: **0** Язык: **RU**

Нижеподписавшийся Луиджи Паро (Luigi Pargo), занимающий должность Управляющего директора, настоящим заявляет под свою исключительную ответственность, что изделие: • **Наименование изготовителя:** Nice S.p.A. • **Адрес:** Via Pezza Alta 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Italy (Италия) • **Тип изделия:** Регулятор яркости освещения (диммер), мощностью до 250 Вт / 200 ВА • **Модель / Тип:** TTDMS • **Дополнительные принадлежности:** отсутствуют.

Соответствует основным требованиям Статьи 3 следующей Европейской директивы, соответствующей предусмотренному применению изделия:

- ДИРЕКТИВА ЕВРОПЕЙСКОГО ПАРЛАМЕНТА И СОВЕТА ЕВРОПЫ 1999/5/ЕС от 9 марта 1999 года о радиотехническом оборудовании и окончном телекоммуникационном оборудовании и взаимном признании их соответствия, в соответствии со следующими гармонизированными стандартами:
  - Здоровье и безопасность (статья 3(1)(a)): EN 62479:2010
  - Электрическая безопасность (статья 3(1)(a)): EN 60950-1:2006 + A1:2010 + A12:2011
  - Электромагнитная совместимость (статья 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.1:2011; EN 301 489-3 V1.4.1:2002
  - Радиочастотный спектр (статья 3(2)): EN 300 220-2 V2.4.1:2012

Кроме того, устройство соответствует требованиям следующих Европейских директив:

- Директива Европейского парламента и Совета Европы 2006/95/ЕС от 12 декабря 2006 года о гармонизации законодательства государств-членов ЕС в отношении электрического оборудования, предназначенного для использования при определенных лимитах напряжения, в соответствии со следующими гармонизированными стандартами:  
EN 60669-2-1:2004 + A1:2009 + A12:2010
- ДИРЕКТИВА ЕВРОПЕЙСКОГО ПАРЛАМЕНТА И СОВЕТА ЕВРОПЫ 2004/108/ЕС от 15 декабря 2004 года о сближении законодательств государств-членов ЕС относительно электромагнитной совместимости, взамен Директивы 89/336/ЕЕС, в соответствии со следующими гармонизированными стандартами:  
EN 55015:2006 + A1:2007 + A2:2009; EN 61547:2009; EN 61000-3-2:2006 + A1:2009 + A2:2009; EN 61000-3-3:2008

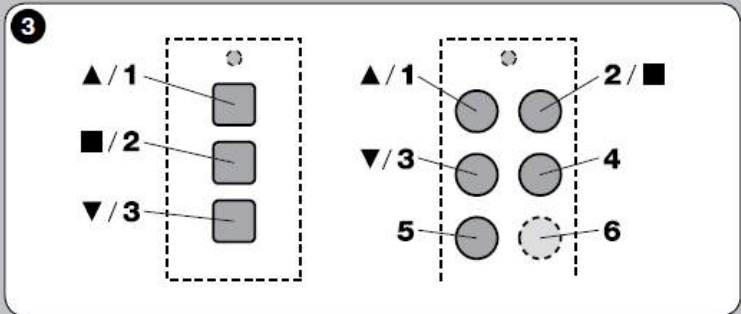
Одерцо, 3 июня 2013

[подпись] Мистер **Луиджи Паро** (Управляющий директор)





# RU – Приложение (Главы 5 и 6)



## RU - ТАБЛИЦА В

RU - Серия	Пояснительное изображение
Nice Era	<p>Era P    Era W    Era MiniWay    Era One    Era Inti</p>
NICEWAY	<p>NICEWAY</p>
Nice Flor / Nice Very	<p>Flor-m    VERY VR</p>
Nice Home System	<p>Touch HSTS2    HSTX8</p>



**Nice**

**NICE S.p.A.**

Одерцо, Тревизо, Италия  
info@niceforyou.com

[www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com)